



APP GUIDE MULTIDIGIT air



Funktionsbeschreibung der App

Skalierbares Bluetooth[®]-Überwachungssystem für Einzelbatterie-Sicherheitsleuchten mit einem Maximum an Sicherheit und Komfort. MULTIDIGIT AIR eignet sich besonders für Anwendungen, bei denen eine drahtlose Vernetzung notwendig ist. Die permanente Überwachung sowie die Konfiguration erfolgt dabei über die MULTIDIGIT AIR App. Ein Tablet oder Smartphone zeigt den aktuellen Zustand der Anlage an einer zentralen, geeigneten Stelle an. Die Sicherheitsleuchten melden ihren momentanen Status über ein Bluetooth[®]-Mesh-Netzwerk an die App, welche die Auswertung und Steuerung der gesamten Anlage übernimmt. Bis zu 100 Einzelbatterie-Sicherheitsleuchten können drahtlos miteinander vernetzt und überwacht werden. Eine Busleitung ist nicht erforderlich. Die App erzeugt das Prüfbuch schnell und automatisch im PDF-Format, welches lokal oder in der Cloud archiviert werden kann. Das spart wertvolle Zeit.

Erklärung der ICONS



Warnung. Notleuchte im Notbetrieb.



Warnung. Akku vollständig entladen.



Warnung: Kein Signal.

Warnung. Blockierung Notbetrieb.



- · Blockierung des Notbetriebs aktiviert, im Ruhemodus.
- · Blockierung des Notbetriebs aktiviert, Akku wird geladen.
- \cdot Blockierung des Notbetriebs aktiviert, Akku vollständig geladen.
- · Blockierung des Notbetriebs aktiviert, Akku vollständig entladen.
- · Blockierung des Notbetriebs aktiviert, Notleuchte im Funktionstest.
- · Blockierung des Notbetriebs aktiviert, Notleuchte im Dauertest.



Ladestörung. Akku defekt.



Inhaltsverzeichnis

| Erstmalige Anwendung der App | 4-6 |
|---|-------|
| Identifizierung und Beschriften von Leuchten | 7-8 |
| Einstellungen | 9-10 |
| Prüfbuch | 11 |
| Statusmonitor | 12-13 |
| Projekte importieren | 14 |
| Leuchten aus dem Projekt entfernen | 15 |
| Projekt vom Endgerät oder dem Onlinespeicher löschen | 16 |
| Entkoppeln von Leuchten ohne Zugriff auf das Netzwerk | 17 |
| FAQ | 18 |





1. App herunterladen



2. Alle betriebenen Leuchten einschalten

(An das Netz anschließen)

3. App öffnen





4. Neues Projekt erstellen

| 09:14 | | ad ut 💼 |
|------------------------------|---------------------------------------|--------------|
| CZURÜCK | Projekt hinzufügen | Start |
| Projektna | me z.B. Meine Fir | |
| Adresse | | |
| NFORMATION | ZUR DATEISICHERUNG | |
| Online-Da | iteisicherung aktivieren | 0 |
| Informatio | on zur Dateisicherung | |
| Dateinam | e z.B. E-Mailadresse | |
| Der Name der Di Datenbank | stensicherung dient der Beriutzeranme | ldung in der |
| Passwort | | |
| ich habe d | die Nutzungsbedingungen | ge |
| | | |
| | | |
| | - N/ | |

Vergeben Sie einen **Projektnamen** und fügen Sie die Adresse des Projektes hinzu.

Mit dem Slider "**Online-Dateisicherung**" kann die Archivierung des Projektes in der Cloud aktiviert werden. Wird dies nicht aktiviert werden die Projektdaten ausschließlich lokal gespeichert.

Achtung! Wird "Online-Dateisicherung" deaktiviert wird Ihr Projekt ausschließlich auf dem mobilen Endgerät gespeichert, auf welchem Sie das Projekt angelegt haben. Bei dessen Verlust verlieren sie alle Projektdaten, sowie den vorübergehenden Zugriff auf die Leuchten.

Vergeben Sie einen eindeutigen Dateinamen und ein Passwort um das Projekt zu schützen/ wiederherzustellen. Nach Bestätigung der Nutzungsbedingungen wird durch Betätigen des Start-Button das Projekt erstellt/generiert.





Die App findet automatisch alle betriebenen Leuchten, die eingeschaltet sind und sich in Reichweite befinden.

Hinweis: Die Leuchten mit der besten Signalstärke stehen in der Liste der gefundenen Leuchten oben.

Über den Hinzufügen-Button werden die Leuchten Ihrem Projekt hinzugefügt.









Identifizierung und Beschriftung von Leuchten

Über das drop-down Menü die **Aktion Blinken** auswählen und mit Start bestätigen, die ausgewählte Leuchte fängt an zu blinken.





Im Feld "**Typ**" kann der Leuchte ein Icon zugeordnet werden. Dadurch ist in der Projektübersicht klar erkennbar, ob es sich um eine Sicherheitsleuchte oder eine Leuchte zur Rettungswegkennzeichnung handelt.

"**Zusätzliche Informationen**" Freitextfeld für Hinweise/Informationen (ohne Zeichenbegrenzung) wie z.B. Leuchte schwer zugänglich, für den Akkutausch wird eine Leiter benötigt.





Einstellungen



In der Projektübersicht gelangt man über das Zahnrad-Symbol in die Einstellungen.

Festlegung der Testzeit (Wochentag und Uhrzeit).





Zur Blockierung der Notlichtfunktion betätigen Sie den Button "**Blockierung Notbetrieb**", anschließend muss innerhalb von 30min die Netzspannung abgeschaltet werden, wird innerhalb dieser Zeit die Netzspannung nicht abgeschaltet, wird die Blockierung wieder deaktiviert.

Dateiexport für lokale Dateisicherung: Über den Button Dateiexport können Sie die Konfigurationsdatei per Mail, AirDrop, WhatsApp usw. versenden, z.B. an den Betreiber der Sicherheitsbeleuchtungsanlage.

In das **Prüfbuch** gelangen Sie über das entsprechende Icon in den Einstellungen.





Prüfbuch



Das Prüfbuch kann als PDF oder CSV exportiert werden. Ebenso können Prüfbucheinträge zu einem bestimmten Datum angezeigt werden.

Erfassen der Informationen zu Betreiber, Errichter und Erstprüfungsdatum.





Statusmonitor anzeigen



Zum **Statusmonitor** gelangen Sie über den Button auf der Projektübersicht.

Mit den Slider

"Statusmonitor beim Start anzeigen"

können Sie den Statusmonitor als Startbildschirm beim Öffnen der App festlegen. Im Statusmonitor erhalten Sie Meldungen zu Fehlern und Warnungen.





RZB



Durch das Klicken auf **Fehler oder Warnung** bei der entsprechenden Leuchte gelangen Sie zur Übersicht der ausgewählten Leuchte.



Projekte importieren

| Projektübersi | icht + Hinzufügen |
|---|-----------------------------------|
| | |
| RZB Campus | ? |
| Demo Mesh | |
| 💼 Impor | tieren |
| () H | lfe |
| | |
| | |
| RZ | B |
| LIGHT | ING |
| Importie | ren · |
| Von welchem Speicherort soll d werde | ie Dateisicherung importier n? |
| Loka | al |
| | ne |
| Onlir | |

Auf dem Startbildschirm der MULTIDIGIT AIR App haben Sie die Möglichkeit bestehende Projekte zu importieren bzw. dem Betreiber zu übergeben.

- beim lokalen Import wird die Datei aus dem Speicher des Gerätes geladen
- der Online-Import erfolgt durch Eingabe von Dateiname und Passwort aus dem Onlinespeicher

| 1 | 0:30 | i. | | | | | <u>, </u> | | IL LTE | |
|---|-------|-----|-------|------|----------------|------|---|-----|--------|-----------|
| | | 1 | Proje | ktüb | ersi | tht | + 1 | | | 0 |
| 6 | RZB (| amp | us | | | | | 4 | (; | |
| | Demr | | e be | | | | | | | |
| | | On | line- | Date | isich | erun | g lad | len | | |
| | Y | | einam | d | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| 1 | | Ab | brec | hen | | Imp | ortier | en | | |
| | | | [| | Z нт | B | G | | | R. |
| q | w | е | r | t | z | u | i | 0 | р | ü |
| а | s | d | f | g | h | j | k | 1 | ö | ä |
| Ŷ | | у | x | с | v | b | n | m | 1 | \otimes |
| | 123 | | | Lee | rzeic | hen | | | ç | |
| C | | | | | | | | | Q | |



Leuchten aus dem Projekt entfernen

| | | 100 | | | |
|-----------------|-----------------|---------------------|--|--|--|
| Keine Fehler | | 8 | | | |
| AKU NIC. | | - | | | |
| FEHL AUSFÜHR | EN | | | | |
| Aktion | Blinken 🗘 | Start | | | |
| RĂTEINFORMAT | IONEN | | | | |
| Name | GSUN 5 Trepp | enhaus OG | | | |
| Gruppe | Oberg | eschoss > | | | |
| Тур | Rettungszeicher | nleuchte > | | | |
| ISÄTZLICHE INFO | DRMATIONEN | | | | |
| | | | | | |
| Funkmodul- | ID (MID) | | | | |
| Akkutyp | LiFePO4 | LiFePO4 1.5Ah 1Cell | | | |
| Notbetrieb | | Зh | | | |
| | | | | | |

Um Leuchten aus dem Projekt zu entfernen, da diese nicht zum Projekt gehören oder ersetzt werden, können im Menü der jeweiligen Leuchte, durch einen Klick auf den Button "Entfernen" aus dem Projekt gelöscht werden.

Anschließend ist die Leuchte wieder frei verfügbar und kann z. B. einem anderen Netzwerk zugewiesen werden.

| 10:32 | | ati LTE 🚥 |
|-----------------|--|-----------|
| Zurück | | |
| Keine Fehler | | |
| | | |
| BEFEHL AUSFÜHRE | N | |
| Aktion | Blinken 🗘 | Start |
| SERÄTEINFORMATI | ONEN | |
| Name | GSUN 5 Treppen | haus OG |
| Gruppe | Auswa | hlen > |
| Тур | Auswä | hlen > |
| USĀTZLI | Entfernen Notleuchte wird entfernt. | |
| | | |
| Funkmodul-If |) (MID) | |
| Aldurtum | (1110) | |
| Awaryp | | |
| Notbetrieb | | |
| | Entfernen | |
| | | |



Projekt vom Endgerät oder aus dem Onlinespeicher löschen



Mit dem Button "**Online-Dateisicherung entfernen**" wird das Projekt aus dem Onlinespeicher gelöscht.

In den Einstellungen kann mit dem Button "**Dieses Projekt aus der App entfernen**", das Projekt vom Endgerät gelöscht werden.

Hinweis: Wird das Projekt aus dem Online-Dateispeicher und vom Endgerät gelöscht, sowie keine lokale Datensicherung erstellt, hat man keinen Zugriff mehr auf das Projekt - die Leuchten müssen manuell entkoppelt und ein neues Projekt erstellt werden.





Entkoppeln von Leuchten ohne Zugriff auf das Netzwerk

Ohne Zugriff auf das Netzwerk können Leuchten manuell entkoppelt werden, indem man die Leuchte für 40-50 Sekunden vom Netz trennt, anschließend die Leuchte wieder für 40-50 Sekunden an der Netzspannung betreibt. Dieser Vorgang muss 5 mal wiederholt werden (Leuchte am Netz - Netz ausschalten- Netz einschalten - Netz ausschalten - Netz einschalten - Netz ausschalten - Leuchte am Netz), danach sind die Leuchten wieder im freien Bluetooth®-Mesh-Netzwerk sichtbar. Der Akku muss hierfür angesteckt sein.



Hinweis: Durch den Betreiber oder durch gesetzliche Regelungen kann die Statusanzeige des Projektes gefordert werden.

Hierfür ist es notwendig, ein mobiles Endgerät im Projekt an einer zentralen geeigneten Stelle fest zu installieren. Über die Funktion "Statusmonitor anzeigen" werden alle Meldungen zu Fehlern und Warnungen übersichtlich dargestellt.

FAQ

- 1. Was mache ich, wenn ich mehr als 100 Leuchten habe? Bei mehr als 100 Leuchten können Sie ganz einfach mehrere Netzwerke aufbauen.
- 2. Kann dieses "zusätzliche" Netzwerk über die gleiche App bedient und eingesehen werden? Mit der App hat man auf alle Netzwerke Zugriff für welche man eine Berechtigung besitzt.
- 3. Ist eine zentrale Überwachung notwendig? Sofern es durch den Betreiber des Projektes oder gesetzliche Regelungen gefordert wird.
- 4. Wie kann vor Ort das Projekt überwacht werden? Über ein Tablet / Smartphone welches sich in der Reichweite einer Leuchte befindet (z.B. Wandmontage eines Tablets).
- Sind die Leuchten immer im Bluetooth[®]-Mesh sichtbar? Sobald die Leuchten einem Netzwerk hinzugefügt wurden, sind sie in der freien Bluetooth[®]-Mesh Umgebung nicht mehr sichtbar.
- Können alle RZB-Sicherheitsleuchten mit MULTIDIGIT AIR ausgestattet werden? Grundsätzlich können alle RZB Sicherheitsleuchten mit MULTIDIGIT AIR ausgestattet werden. Aufgrund der Konstruktion der Leuchte ist jedoch zu pr
 üfen, inwiefern das Funksignal aus der Leuchte in die Umgebung gelangt (z.B. Beeintr
 ächtigung durch Metalle).
- 7. Wo ist der Server für die Online-Speicherung (Cloud) stationiert? Deutschland (siehe Datenschutzhinweise).
- 8. Wofür steht die Artikelnummerendung .F1?

Die Artikelnummerendung .F1 steht für MULTIDIGIT AIR und kennzeichnet die Kompatibilität der Leuchte mit dem System.





RZB Rudolf Zimmermann, Bamberg GmbH

Rheinstraße 16 96052 Bamberg Deutschland

(D, A, CH) Telefon +49 951 79 09-0

www.rzb.de info@rzb-leuchten.de



Mitglied von licht.de